

Сергій Ланчуковський

Продуктовий UX/UI дизайнер · Senior

Україна · тільки віддалено · київський час (UTC+2/+3)

 sergiusdesign.com

 sergius.design.ua@gmail.com

 @SergiusDesign

 sergius-lanchukovskyi

ПРО СЕБЕ

Дванадцять років у цифровому дизайні, понад дев'ять із них у продукті: SaaS-платформи, кабінети користувача й адмінки зі складним розмежуванням прав доступу. Будує з нуля дизайн-системи, які команди розробки беруть у роботу, і ведуть повний цикл — від інформаційної архітектури до передавання в розробку; керував командою з п'яти дизайнерів.

ДОСВІД

Neural Nomad Ltd · продуктовий UX/UI дизайнер

2026

Єдиний продуктовий дизайнер двох кабінетів користувача, понад чотири ролі в кожному, десктоп і мобільна; також розробив сайт на 10+ сторінок з повною адаптивністю — разом із графічним дизайнером.

Побудував дизайн-систему з нуля окремою бібліотекою Figma, підключеною до кожного файлу, — сайт і обидва кабінети узгоджені.

Під NDA — описано лише загально.

Socks Expert LTD · продуктовий UX/UI дизайнер

2025 – 2026

LTE Socks: єдиний дизайнер повного редизайну кабінету клієнта й адміністративної платформи — 10+ розділів, десктоп і адаптивна мобільна.

Побудував дизайн-систему з нуля на токенах і змінних Figma: світла й темна теми, усі стани. Команда розробки взяла її в роботу.

Перебудував інформаційну архітектуру; усі рішення з UX та UI — мої.

MusConv · продуктовий UX/UI дизайнер

2024 – 2025

Провів редизайн основного продукту, зокрема запропонованих мною функцій: +12% конверсії зі встановлення в платну підписку за аналітикою розробки.

Побудував одну дизайн-систему для десктопного, мобільного й вебзастосунку.

Провів повний цикл дизайну PuffStats — застосунку, що допомагає кинути палити: аналіз конкурентів, 10+ екранів з усіма станами й крайніми випадками, випуск в App Store.

JunFolio · ментор UX/UI

2024 – дотепер

Волонтерство: допомагаю дизайнерам з їхніми проєктами й кейсами для портфоліо, розбираю незрозумілі теми на зустрічах один на один, проводжу співбесіди з охочими долучитися до JunFolio. 8+ підопічних, більше половини вже працюють.

Фриланс · окремі проєкти

2022 – 2024

Виконував проєкти для міжнародних клієнтів — SaaS-платформи, інтернет-магазини й мобільні застосунки: аналіз конкурентів, прототипи, інтерфейси.

Digisol Agency · UX/UI дизайнер

2021 – 2022

Більшу частину часу працював над клієнтським проєктом Akiba Digital: розробив дизайн дашборду оцінки ризиків для кредиторів.

Також проєктував веб- і мобільні продукти для інших клієнтів агенції; покращував зручність через тестування й ітерації в прямій роботі з клієнтами.

Hyuna International Ltd · UX/UI дизайнер, Design Lead

2017 – 2021

Міжнародна платформа підписки на медіа; в Україні — частина команди розробки, 60+ людей.

Вів дизайн одного вебпродукту й команду з п'яти дизайнерів, працював і в команді дизайну iOS; відповідав за аналіз конкурентів, каркаси й прототипи.

Вебдизайнер, фронтенд

2014 – 2017

Hyuna International Ltd (2015 – 2017) · SEOKRUA (2014 – 2015)

Розробляв лендінги і фронтенд на HTML, CSS і JavaScript; адаптивна кросбраузерна верстка, Git.

ОСВІТА

Google · сертифікат UX Design

2022

UPROCK · школа інтерфейсного дизайну, UX/UI

2020

Харківський національний університет радіоелектроніки

2011 – 2012

Магістр, інженерія програмного забезпечення

Кіровоградський кібернетико-технічний коледж

2006 – 2011

Бакалавр, інженерія програмного забезпечення

НАВИЧКИ

Продукт і UX

Інформаційна архітектура · Сценарії користувача · Каркаси · Аналіз конкурентів · A/B-тестування · Інтерактивні прототипи · Передавання в розробку

Інтерфейс і дизайн-системи

Дизайн-системи з нуля · Токени · Змінні Figma · Бібліотеки компонентів · Світла й темна теми · Дизайн взаємодії · Адаптивність · Доступність за WCAG

Галузі

SaaS-платформи · Кабінети користувача · Адмінки · Інтерфейси з ролями · Вебпродукти й мобільні застосунки

ІНСТРУМЕНТИ

Дизайн

Figma — просунутий рівень: змінні, токени, компоненти, прототипи
Affinity Designer · Lottie · Jitter · Jira

Аналітика

Google Analytics · SimilarWeb · Cloudflare Web Analytics

ШІ та фронтенд

Claude · Claude Code — щодня · Recraft
HTML · CSS — зібрав і запустив власний MVP на Vercel, GitHub і Supabase

МОВИ

Українська — рідна

Англійська — Pre-Intermediate. Читання і письмове спілкування: продуктова документація, тексти інтерфейсу, технічне листування